

Jeu coopératif : Time's up sur les discriminations sexistes ordinaires ! ;-)



But du jeu :

Gagner des points *en équipe* en devinant le comportement sexiste dessiné ou mimé par un·e des joueur·se·s

Nombres de joueuses et joueurs :

- Minimum 6 : 2 équipes de 3
- Maximum 18 : 3 équipes de 6

Matériel de jeu :

- La grille des [40 comportements sexistes listés](#) (une par joueur·euse)
- Les [cartes](#) pour piocher l'un de ces 34 comportements
- Un grand tableau pour dessiner et être visible par tou·te·s
- De l'espace pour mimer !

Principe :

- Une des équipes désigne un·e joueur·euse pour tirer une carte comportement sexiste au sort et le faire deviner à l'ensemble.
- Chaque équipe donne une réponse à tour de rôle. Il s'agit donc pour les membres de développer des stratégies pour mémoriser la grille listant les possibilités et de bien se concerter avant d'en donner une.

Déroulement :

- **Première manche** : dessiner le comportement. Chaque équipe a 30 secondes pour faire une proposition avant de perdre la main.
- **Deuxième manche** : mimer, avec comme option la possibilité d'être en binôme avec un·e membre de l'équipe adverse pour accomplir cette mission ! Il n'y a par contre plus que 15 secondes pour faire une proposition.
- **Points et fin d'une manche** : chaque bonne réponse fait gagner un point à l'équipe. La première à avoir atteint 10 points gagne la manche.
- Toutes les cartes sont remises en jeu pour la deuxième manche, car c'est une chose de dessiner, mais une autre de mimer !

Durée du jeu : 1h30-2h

- 1/4h pour laisser le temps aux joueuses et joueurs de se familiariser avec la grille et se présenter réciproquement
- 1/2h - 3/4h par manche (selon le nombre d'équipes)
- 1/4h de pause entre les deux pour reprendre un verre, fumer un cigarette, mais surtout avoir l'opportunité de mieux faire connaissance avec les autres joueur·euse·s entre temps. (Le jeu ayant été conçu pour favoriser le brassage entre personnes qui ne se connaissent pas !)



Jeu publié sous licence Creative Commons : possibilité de le montrer, copier, partager et modifier...

...mais avec quelques droits à respecter : attribution du jeu à l'autrice (Meldane, sur www.unutao.fr), dérivations publiées avec les mêmes droits et restrictions, profit commercial ou animation du jeu dans les lieux publics sous autorisation uniquement : jeux@unutao.fr (n'hésitez pas à prendre contact ! ;))